

Drehzahlmesser einbauen

Das Drehzahlmessermodul hat drei Anschlüsse. Einmal Dauerplus (+12V), Plus für den Drehzahlmesser (+) und das Signal (1) von der Zündanlage.

1. Armaturenanlage und Uhr ausbauen.

Die drei Klipse welche sich vorne an der an der Fussraumabdeckung befinden herausmachen, und die Schrauben rausdrehen. Dann unten links und rechts die Haltezapfen um 90 Grad drehen und herausziehen. Fussraumabdeckung entfernen. Dann von unten nach oben hinter die Instrumententafel greifen, und die Tachowelle losschrauben und abziehen. Nun die Instrumententafel von hinten nach vorne herausdrücken. Sie ist nur mit einem Gummirahmen befestigt. Als nächstes den Stecker für Dauerplus aus der Uhr herausziehen, und die Uhr abschrauben.

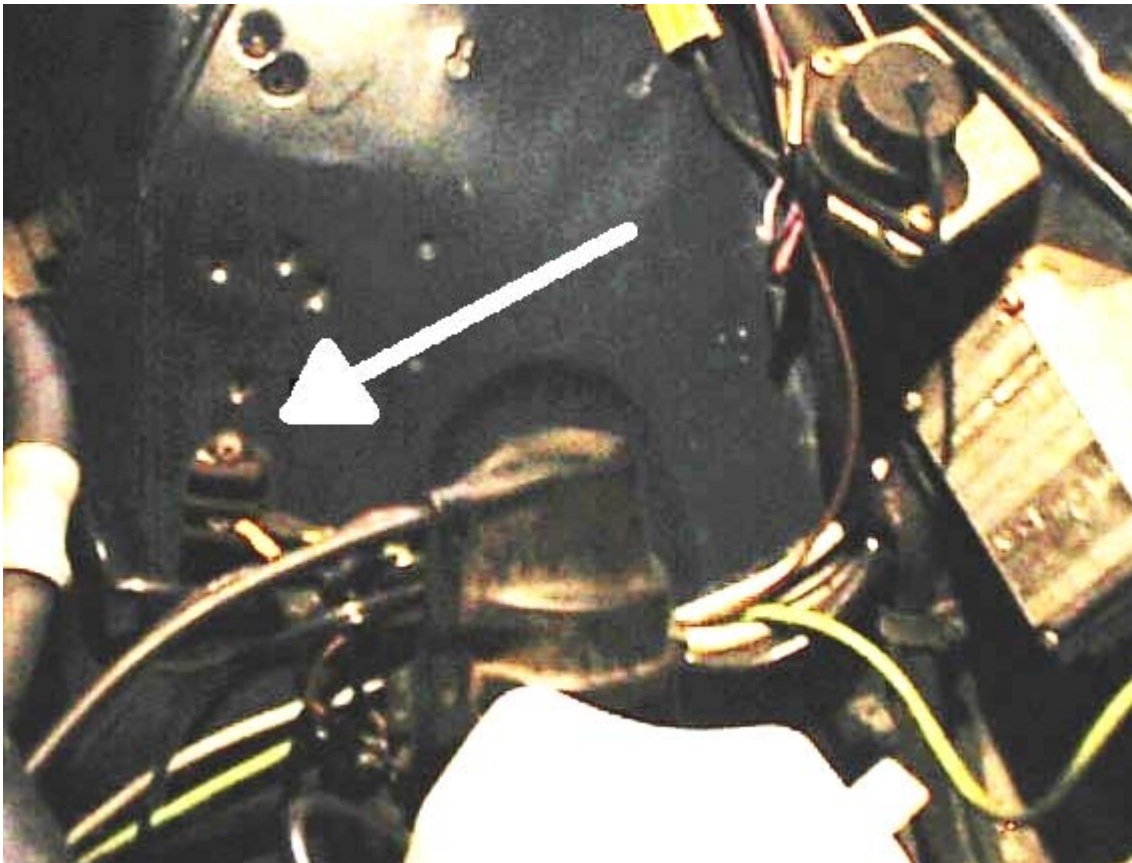
2. Drehzahlmesser einbauen.

Den Drehzahlmesser anstelle der Uhr einbauen, und wieder mit vier Schrauben befestigen. Den Stecker für Dauerplus auf das Uhrenteil draufstecken. Der Anschluss für Dauerplus ist mit +12V gekennzeichnet. An den Pin mit der 1 wird das Signalkabel welches von der Zündanlage kommt angeschlossen. Der Pin mit dem + wird an den Sicherungskasten angeschlossen. Bei einem 230E zum Beispiel Sicherung 12. Die Anschlussbelegung ist auch im Sicherungskastendeckel enthalten. Wenn der Drehzahlmesser angeschlossen ist, die Instrumententafel wieder von vorne eindrücken. Dann die Tachowelle wieder reinschieben und anschrauben.

3. Signalkabel anschliessen.

Das Kabel an welchem Pin 1 angeschlossen ist, wird bei den Benzinern auf dem linken Kotflügel an einer braunen Lüsterklemme angeschlossen. Diese Lüsterklemme ist im Schaltplan mit TD gekennzeichnet. An dieser Lüsterklemme sind schon Kabel dran, welche von der Zündanlage kommen.

Hier ein Bild der Lüsterklemme.



Achtung!!!

Das Kabel darf nicht an der Zündspule angeschlossen werden, sonst raucht der Drehzahlmesser ab!

4. Abschliessende Arbeiten.

Fussraumabdeckung wieder einbauen und befestigen, und darauf achten, dass die Pedale nirgendwo hängen können.

[Zurück](#)

21.07.01 Armin Geisbusch Version 1.0